

1 3 .MEĐUNARODNINRT*TERME ČATEŽ – 2016*

27. – 29.12.2016. – BEOGRAD



HALA SPORTOVA "RANKO ŽERAVICA" – Novi Beograd (Pariske komune 20)

K S C "PINKI" – Zemun (Gradski park 2)

K S C "ŠUMICE" – Beograd (Ustanička 125 A)

☺UČESNICI

01. RK NOVI BEOGRAD – Beograd	10. RK PRESPA – Resen (MAK)
02. RK SINĐELIĆ – Beograd	11. RKOHRID 2013 – Ohrid (MAK)
03. RK A T H – Beograd	12. RD MOŠKAJNCI – Gorišica (SLO)
04. RK BEOGRAD – Beograd	13. RD GORENJE –Velenje (SLO)
05. MRK CRVENA ZVEZDA – Beograd	14. RD RIBNICA – Ribnica (SLO)
06. RKPARTIZAN – Beograd	15. HC VALENCE 1 – Valence (FRA)
07. RK ARILJE – Arilje	16. HC VALENCE 2 – Valence (FRA)
08. RK VOJVODINA – Novi Sad	17. RK MAKSIMIR PASTELA – Z G (HRV)
09. ORK ZRENJANIN – Zrenjanin	18. RK SESVETE – Z G (HRV)

⌚TRAJANJE IGRE sve utakmice 2 x 15 min + 5 min pauza sa TA

📖SISTEM TAKMIČENJA

I stepen – 6 grupa

Žrebom se određuju grupe i takmičarski brojevi. U okviru grupa konačan plasman se određuje po "bod sistemu". U slučaju istog broja bodova plasman određuje međusobni rezultat, gol razlika, broj datih golova, itd.

A	B	C	D	E	F
1. C. Zvezda	1. Gorenje	1. Partizan	1. Vojvodina	1. N. Beograd	1. A T H
2. Ribnica	2. Valence 1	2. Sesevete	2. Valence 2	2. Zrenjanin	2. M. Pastele
3. Prespa	3. Beograd	3. Arilje	3. Sindelić	3. Ohrid 2013	3. Moškajnci
P L A S M A N					
1A	1B	1C	1D	1E	1F
2A	2B	2C	2D	2E	2F
3A	3B	3C	3D	3E	3F

II stepen – za plasman

Na osnovu ostvarenog plasmana u prvom stepenu za konačan plasman dalje se igra po "kup sistemu". U slučaju da se utakmica u regularnom vremenu završi bez pobjednika, izvode se naizmenično po tri sedmerca, i dalje po jedan sedmerac, dok se ne dobije pobjednik utakmice.

Pobjednici grupa igraju za plasman 1 – 6 mesta: 1A - 1F (U1), 1B - 1E (U2), 1C - 1D (U3).

Druge ekipe iz grupa igraju za plasman 7 – 12 mesta: 2A - 2F (U4), 2B - 2E (U5), 3C- 3D (U6).

Treće ekipe iz grupa igraju za plasman 13 – 18 mesta: 3A - 3F (U7), 3B - 3E (U8), 3C - 3D (U9).

Plasman 1 – 6

Pobednici utakmica U1, U2, U3 igraju za 1 - 3 mesta, poraženi za 4 - 6 mesta.

Plasman 7 – 12

Pobednici utakmica U4, U5, U6 igraju za 7 - 9 mesta, poraženi 10 - 12 mesta.

Plasman 13 – 18

Pobednici utakmica U7, U8, U9 igraju za 13 - 15 mesta, poraženi 16 - 18 mesta.

KONAČAN PLASMAN

1.	10.
2.	11.
3.	12.
4.	13.
5.	14.
6.	15.
7.	16.
8.	17.
9.	18.

S A T N I C A

U T O R A K – 27.12.16.

*** HALA SPORTOVA ***

DČ '00 – 12 utk x 35 min

09.00	A 1 – A 2	CRVENA ZVEZDA – RIBNICA	:
09.35	C 1 – C 2	PARTIZAN – SESVETE	:
10.10	E 1 – E 2	NOVI BEOGRAD – ZRENJANIN	:
10.45	F 1 – F 2	A T H – MAKSIMIR PASTELA	:
13.45	C 2 – C 3	SESVETE – ARILJE	:
14.20	A 2 – A 3	RIBNICA – PRESPA	:
14.55	E 2 – E 3	ZRENJANIN – OHRID 2013	:
15.30	F 2 – F 3	MAKSIMIR PASTELE – MOŠKAJNCI	:
18.35	A 3 – A 1	PRESPA – CRVENA ZVEZDA	:
19.10	C 3 – C 1	ARILJE – PARTIZAN	:
19.45	E 3 – E 1	OHRID 2013 – NOVI BEOGRAD	:
20.20	F 3 – F 1	MOŠKAJNCI – A T H	:

*** P I N K I ***

DČ '00 – 6 utk x 35 min

11.20	B 1 – B 2	GORENJE – VALENCE 1	:
11.55	D 1 – D 2	VOJVODINA – VALENCE 2	:
14.55	B 2 – B 3	VALENCE 1 – BEOGRAD	:
15.30	D 3 – D 1	SINĐELIĆ – VOJVODINA	:
18.35	B 3 – B 1	BEOGRAD – GORENJE	:
19.10	D 2 – D 3	VALENCE 2 – SINĐELIĆ	:

S R E D A – 28.12.16.

*** HALA SPORTOVA ***

DČ '00 – 9 utk x 35 min

09.00	3A – 3F / U7	-	:
09.35	3B – 3E / U8	-	:
10.10	3C – 3D / U9	-	:
10.45	2A – 2F / U4	-	:
11.25	2B – 2E / U5	-	:
12.00	2C – 2D / U6	-	:
12.35	1A – 1F / U1	-	:
13.10	1B – 1E / U2	-	:
13.45	1C – 1D / U3	-	:

*** P I N K I ***

DČ '00 – 11 utk x 35 min

12.00	Por U7 – U8 16/18	-	:
12.35	Pob U7 – U8 13/15	-	:
13.10	Por U4 – U5 10/12	-	:
13.45	Pob U4 – U5 7/9	-	:
14.20	Por U1 – U2 4/6	-	:
14.55	Pob U1 – U2 1/3	-	:
16.45	Por U9 – U7 16/18	-	:
17.20	Pob U9 – U7 13/15	-	:
17.55	Por U5 – U3 10/12	-	:
18.35	Pob U5 – U3 7/9	-	:
19.10	Por U3 – U1 4/6	-	:

Č E T V R T A K – 29.12.16.

*** PINKI ***

DČ '00 – 5 utk x 35 min

08.00	Por U8 – U9 16/18	-	:
08.35	Pob U8 – U9 13/15	-	:
09.10	Por U3 – U4 10/12	-	:
09.45	Pob U3 – U4 7/9	-	:
10.20	Por U2 – U3 4/6	-	:

*** Š U M I C E ***

DČ '00 – 2 utk x 35 min

13.10	Pob U 1 – U 2 1/3	-	:
17.00	Pob U 2 – U 3 1/3	-	: